



3ος
Διεθνής Σχολικός Διαγωνισμός
EU-CONEXUS

ΣΚΕΨΟΥ ΕΞΥΠΝΑ, ΔΗΜΙΟΥΡΓΗΣΕ ΠΡΑΣΙΝΑ



EU CONEXUS
European University for Smart
Urban Coastal Sustainability



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Λίγα λόγια για τον διαγωνισμό

Σήμερα παρατηρείται η τάση μετατροπής των πόλεων σε Έξυπνες, με βιώσιμους, αυτάρκεις, πράσινους χώρους που ενσωματώνουν έξυπνες τεχνολογίες.

Η κατασκευή υποδομών και αστικών χώρων με γνώμονα τη μελλοντική τους βιωσιμότητα τους είναι πολύ σημαντικό στοιχείο για την ανάπτυξη μιας Έξυπνης Πόλης. Ο πιο σημαντικός στόχος κάθε προσπάθειας ανάπτυξης μιας Έξυπνης Πόλης θα πρέπει να είναι η θετική επίδραση στη ζωή και την ευημερία των κατοίκων της. Οι Έξυπνες Πόλεις βασίζονται στην τεχνολογία Διαδίκτυο των Πραγμάτων (Internet of Things) που βοηθά τα όργανα λήψης αποφάσεων να σχεδιάσουν για το μέλλον και να δημιουργήσουν ευρύτερη περιβαλλοντική, κοινωνική και οικονομική βιωσιμότητα. Οι υποδομές μιας έξυπνης πόλης περιλαμβάνουν επίσης πράσινα κτήρια, πράσινο αστικό σχεδιασμό, ανακαίνιση κτηρίων και υποδομών και έξυπνες πηγές ενέργειας.

Αυτός είναι ο λόγος για τον οποίο το [Ευρωπαϊκό Δίκτυο Πανεπιστημίων για την Ευφυή Αειφόρο Διαχείριση της Αστικής Παράκτιας Ζώνης, 'EU-CONEXUS'](#), σας καλεί να μετατρέψετε το σχολείο σας σε ένα Βιώσιμο Πράσινο Κτήριο ή μια υφιστάμενη περιοχή στην πόλη σας σε έξυπνη και βιώσιμη.

Γιατί να συμμετέχω;

ΓΙΑ ΜΑΘΗΤΕΣ/ΤΡΙΕΣ

- Για να ευαισθητοποιήσετε το κοινό σε θέματα περιβαλλοντικής βιωσιμότητας
- Για να αναπτύξετε δεξιότητες χρήσης αγγλικής γλώσσας
- Για να έρθετε σε επαφή με άλλες χώρες και κουλτούρες
- Για να αναπτύξετε τις ψηφιακές σας δεξιότητες και τη δημιουργικότητά σας
- Για να ενισχύσετε τις ομαδικές σας ικανότητες
- Για να γίνετε φορέας κοινωνικής αλλαγής

ΓΙΑ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟΥΣ

- Για να ευαισθητοποιήσετε το κοινό σε θέματα περιβαλλοντικής βιωσιμότητας
- Για να ενδυναμώσετε τις σχέσεις σας με τους μαθητές / τις μαθήτριές σας
- Για να έρθετε σε επαφή με διαφορετικές διδακτικές μεθόδους
- Για να αναπτύξετε δεξιότητες διαχείρισης έργου (project management skills)
- Για να αξιοποιήσετε ευκαιρίες για ανάπτυξη / συμμετοχή σε εκπαιδευτικά / ερευνητικά προγράμματα Erasmus+

Πώς μπορώ να συμμετέχω;

Δημιουργήστε μια ομάδα αποτελούμενη από 4 μαθητές/τριες και 1 καθηγητή/τρια. Ακολουθήστε τις οδηγίες που αντιστοιχούν στην ηλικιακή σας κατηγορία.

ΜΑΘΗΤΕΣ/ΤΡΙΕΣ 12-14 ΕΤΩΝ

- Πώς να μετατρέψετε το σχολείο σας σε Έξυπνο Πράσινο Κτήριο

Δημιουργήστε ένα τρισδιάστατο μοντέλο (χρησιμοποιώντας βιώσιμα και βιοδιασπώμενα υλικά, όπως για παράδειγμα πηλό, χαρτί, φελλό, και συναφή υλικά, βαμβάκι, μπαμπού κλπ.) με τρόπο που να αναδεικνύει τα χαρακτηριστικά της πρότασής σας, όπως θα την παρουσιάζατε σε μια κατασκευαστική εταιρεία.

Η συνολική μετατροπή θα πρέπει να επεξηγηθεί σε poster, που θα χρησιμοποιηθεί ως το μοναδικό υποστηρικτικό υλικό για την παρουσίαση του έργου σας. Το poster θα πρέπει να περιλαμβάνει εικόνες του τρισδιάστατου μοντέλου.

ΜΑΘΗΤΕΣ/ΤΡΙΕΣ 14-16 ΕΤΩΝ

- Πώς να μετατρέψετε μια υφιστάμενη περιοχή στην πόλη σας σε έξυπνη και βιώσιμη

Δημιουργήστε ένα μοντέλο που να έχει σχεδιαστεί σε ηλεκτρονικό υπολογιστή, με τρόπο ώστε να παρουσιάζει με λεπτομέρεια τα χαρακτηριστικά της πρότασής σας, όπως θα την παρουσιάζατε στο Δημοτικό Συμβούλιο.

Για τη συμμετοχή στον διαγωνισμό, είναι υποχρεωτική η ετοιμασία ενός σύντομου βίντεο mp4 (μέγιστης διάρκειας 3 λεπτών) που να παρουσιάζει και να επεξηγεί το μοντέλο. Η συνολική μετατροπή θα πρέπει να επεξηγηθεί σε ένα poster (όπως αυτά που παρουσιάζονται σε συνέδρια), το οποίο θα χρησιμοποιηθεί ως το μοναδικό υποστηρικτικό υλικό για την παρουσίαση του έργου σας.

Για να διαβάσετε τους Όρους και τους Κανονισμούς ακολουθήστε αυτό τον σύνδεσμο:
www.eu-conexus.eu/en/think-smart-create-green/

Τι θα κερδίσω;

Ο ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΣ ΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΕΙ 3 ΣΤΑΔΙΑ:

1. Προ-επιλογή

Η εθνική κριτική επιτροπή θα επιλέξει μέχρι πέντε (5) έργα ως τα καλύτερα κάθε ηλικιακής κατηγορίας (με βάση γενικά και ποιοτικά κριτήρια)

2. Ανάδειξη εθνικού νικητή

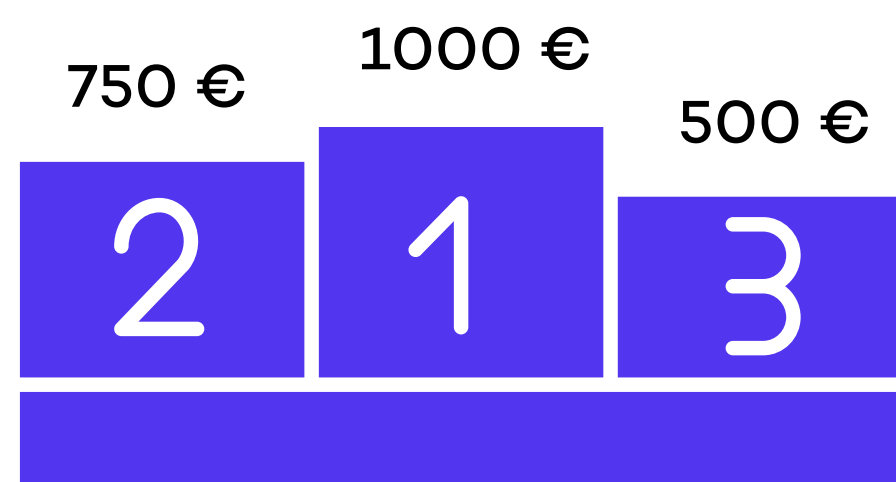
Οι ομάδες που θα επιλεγούν θα παρουσιάσουν τα έργα τους στην εθνική κριτική επιτροπή σε δεκάλεπτη παρουσίαση. Μία νικήτρια ομάδα για κάθε ηλικιακή κατηγορία θα επιλεγεί για να συμμετάσχει στον διεθνή διαγωνισμό.

3. Τελική επιλογή

Οι εθνικοί νικητές θα παρουσιάσουν διαδικτυακά τα έργα τους στη διεθνή κριτική επιτροπή και θα βραβευτούν τα τρία καλύτερα έργα.

ΟΙ ΔΙΕΘΝΕΙΣ ΝΙΚΗΤΕΣ:

Οι ομάδες που θα καταλάβουν τις τρεις πρώτες θέσεις στον διεθνή διαγωνισμό, συμπεριλαμβανομένου του/της εκπαιδευτικού, θα λάβουν βραβεία συνολικής αξίας:



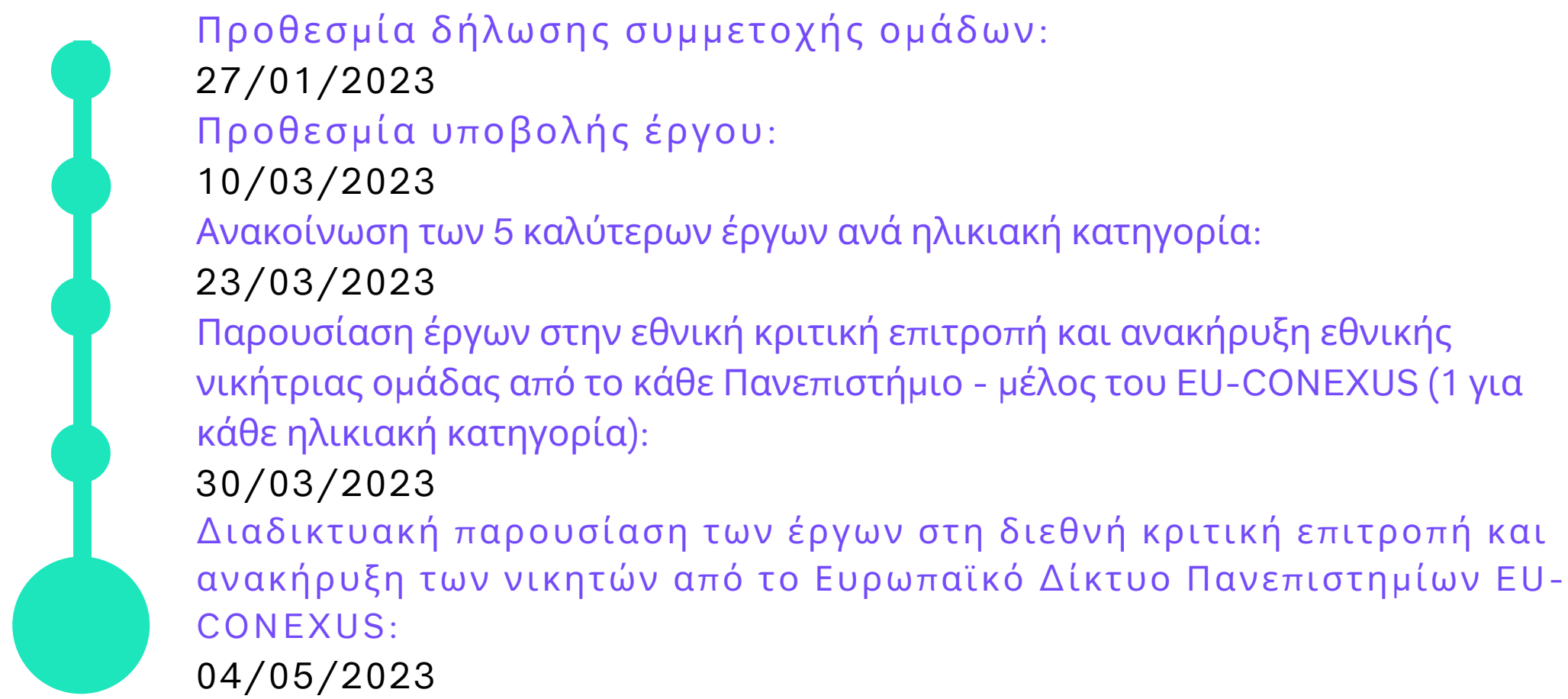
ΟΙ ΕΘΝΙΚΕΣ ΝΙΚΗΤΡΙΕΣ ΟΜΑΔΕΣ:

Δωράκια από το EU-CONEXUS και πιστοποιητικά θα δοθούν στις εθνικές νικήτριες ομάδες (μία για κάθε κατηγορία).

ΟΛΟΙ/ΕΣ ΟΙ ΣΥΜΜΕΤΕΧΟΝΤΕΣ/ΟΥΣΕΣ:

Είτε κερδίσετε είτε όχι, θα έχετε την ευκαιρία να ζήσετε μια συναρπαστική εμπειρία και να αποκτήσετε γνώσεις για τη βιώσιμη ανάπτυξη της περιοχής σας.

Χρονοδιάγραμμα



* Οι ημερομηνίες ενδέχεται να αλλάξουν για οργανωτικούς σκοπούς



[Επικοινωνία](#)



[Εγγραφή για 12-14](#)



[Εγγραφή για 14-16](#)

Η ευκαιρία σου να γίνεις φορέας αλλαγής:
Δράσε σήμερα για ένα βιώσιμο αύριο

